









DIPLÔMES FFE

Diplôme	Public visé	Objectifs à atteindre
 <p>Pion de bronze</p>	Fin 1 ^{er} cycle (CE1) à tout le monde.	Avoir suivi un enseignement à l'école.
 <p>Pion de d'argent</p>	Fin de cycle 2 (fin CM2)	Règles du jeu, parer un échec, développement des pièces mat et tactiques en 1 coup.
<i>Une idée intéressante pour faire le lien entre l'école et le club est que les animateurs peuvent inciter les enfants les plus motivés à venir passer le « pion d'or » au club d'échecs.</i>		
 <p>Pion d'or</p>	1 ^{ère} année de club / niveau 1000-1100	<ul style="list-style-type: none">- Règles du jeu.- Parer un échec.- Mats très simples en 1 coup.
 <p>Cavalier d'or</p>	2 ^{ème} année de club / niveau 1100-1200	<ul style="list-style-type: none">- Tactiques en 1 coup et en 2 coups très simples (mats simples fourchette, clouage etc.).- Développement des pièces.- Ouvertures très simples.- Technique : Mat de l'escalier, baiser de la mort.- Finale : Jouer avec le Roi.

DIPLÔMES FFE

Diplôme	Public visé	Objectifs à atteindre
 Fou d'or	3 ^{ème} année de club / niveau 1200-1400	<ul style="list-style-type: none">- Tactiques en 2 coups (mats, fourchette, clouage etc.).- Quelques ouvertures simples.- Finale : Quelques notions théoriques (opposition, position de Philidor etc.).
 Tour d'or	niveau 1400-1600	<ul style="list-style-type: none">- Tactiques simples en 3 coups (mats, fourchette, clouage etc.).- Ouvertures un peu plus complexes.- Technique en finale.- Notions de stratégie.
 reine d'or	niveau 1600-1800	<ul style="list-style-type: none">- Tactiques complexes en 3 coups (mats, fourchette, clouage etc.).- Ouvertures plus complexes.- Notions de stratégie.- Technique en finale.- Histoire du jeu etc...
 Roi d'or	niveau 1800-2000	<ul style="list-style-type: none">- Tactiques en plus de 3 coups (mats, fourchette, clouage etc.).- Calcul de variantes.- Maîtrise de quelques ouvertures (répertoire).- Bonne technique en finale.- Bonne stratégie (connaissance des structures de pions et des plans concordants, parties classiques etc.).- Histoire du jeu etc.