

CHAMPIONNAT DE FRANCE DES COLLÈGES

Phase académique

1. Préambule

Le Correspondant Scolaire Académique (CSA) est Monsieur Richard Weber. Il coordonne les actions de la Ligue en direction des scolaires en étroite contact avec les Collèges. Informer, Organiser, Médiatiser sont les objectifs de son action.

Il organise une campagne d'information et il a le souci de la relation importante avec les acteurs de l'Éducation Nationale (Inspecteurs d'académie, Inspecteurs départementaux, services de Jeunesse et Sports, Chefs d'établissements).

Il rend compte de son action auprès de la Commission technique fédérale.

La date de la rencontre est fixée au 8 mars 2017 au gymnase du collège Jules Solesse à Bois de Nèfles Saint-Paul. La clôture des inscriptions est fixée au lundi 6 mars, dernier délai auprès de l'arbitre principal, Monsieur Martial Deurvillier AF3 (martial.deurvillier@orange.fr)

L'inscription est gratuite.

2. Description

La phase **par équipe et académique** donne accès à la finale nationale.

La phase **par équipe et nationale qui se déroulera en métropole** décernera le titre de champion de France.

Le championnat des collèges est réservé aux collégiens scolarisés en France, soit les élèves de la classe de 6^e à la classe de 3^e.

Tous les joueurs d'une équipe doivent être scolarisés dans le même collège.

4. Phase académique

4.1. Qualification des équipes

Le nombre d'équipes par établissement scolaire ne devra pas excéder le nombre de 3.

4.2. Constitution des équipes

Une équipe est constituée de 8 à 10 élèves du même collège.

L'accompagnateur de l'équipe doit fournir au CSA une liste ordonnée complète avec numéro de licence valide obligatoire de ses compétiteurs au plus tard le lundi précédant la compétition (envoi par courriel). Sauf cas de force majeure, cette liste ne sera plus modifiée. Tous les joueurs (10 noms maximum dont au moins 2 filles et 2 garçons pour une équipe) sont consignés en une liste unique dont l'ordre ne sera plus modifié. L'échiquier laissé vacant par un joueur est comblé par le joueur qui le suit immédiatement dans la liste initiale.

Pour chaque joueur, le classement à prendre en compte est le Elo rapide, à défaut le classement Fide, puis l'Elo FFE. Si aucun classement n'est disponible, le joueur est non classé et un classement fictif de 799 lui sera attribué.

L'ordre des joueurs dans la liste doit respecter les 2 points suivants :

- Si deux joueurs classés ont une différence de classement de plus de 100 points, le mieux classé doit être placé devant le moins bien classé.
- Les non classés sont placés en fin de liste dans n'importe quel ordre.

Des exemples sont donnés en annexe 1.

Le capitaine doit veiller à la bonne application de la composition de son équipe et en cas de litige il est seul responsable d'une éventuelle erreur de placement ou de composition (cf. 7 Forfaits et pénalités). Cependant l'arbitre doit avoir un rôle moteur dans les conseils et les vérifications d'avant match.

La composition de chaque équipe doit être fournie au plus tard 5 minutes après l'affichage des appariements de la ronde suivante. Si la composition n'est pas fournie dans le délai imparti :

- Lors de la ronde 1 les 8 premiers de la liste ordonnée complète (dont au moins les 2 premières filles et les 2 premiers garçons pour les collèges) joueront.
- Lors des rondes suivantes, la composition restera ce qu'elle était à la ronde précédente.

À l'issue de cette finale, le titre de champion d'Académie Collège est décerné. L'équipe championne d'académie est qualifiée pour la finale nationale. En cas de désistement de celle-ci, le CSA procède au repêchage d'une autre équipe dans l'ordre du classement des équipes établi à la fin de la phase académique conformément à l'article 6 Classements et départages.

4.3. Organisation

La phase académique doit se dérouler le 8 mars.

Le système suisse ou toutes rondes sera choisi en fonction du nombre d'équipes. En cas de nombre impair d'équipes, l'organisateur peut présenter une équipe supplémentaire pour assurer la parité, même à la dernière minute.

Ceux-ci sont organisés au choix de l'organisateur en concertation avec l'arbitre :

- En 4, 5 ou 6 rondes, à la cadence de 15 min KO par joueur (ou une cadence Fischer équivalente).
- En 7 rondes ou plus à une cadence comprise entre 10 et 15 min KO par joueur (ou une cadence Fischer équivalente). Le système suisse ou toutes rondes sera choisi en fonction du nombre d'équipes.

Les équipes sont numérotées en fonction de la moyenne des classements de tous les joueurs figurant sur la feuille de composition, en ramenant tous les non classés à un Elo estimé de 799.

Le classement à prendre en compte est le classement rapide, à défaut le classement Fide, puis l'Elo FFE, et en dernier, l'estimation Elo rapide en le ramenant à 799 quelle que soit la catégorie.

Configurations conseillées :

- 2 équipes : système Scheveningen en 4 rondes entre les échiquiers 1 à 4 et entre les échiquiers 5 à 8 de chaque équipe
- 3 ou 4 équipes : toutes rondes en aller-retour, soit 6 rondes.
- 5 ou 6 équipes : toutes rondes, soit 5 rondes.
- 7 ou 8 équipes : toutes rondes, soit 7 rondes.
- 9 équipes et plus : système suisse en 5 rondes minimum.

L'arbitre principal doit être au minimum AF3 pour les appariements Suisse et AF4 pour les toutes rondes. Il est fortement recommandé de prévoir un arbitre adjoint supplémentaire par groupe de 6 équipes de collégiens

6. Classements et départages

Au système toutes rondes ou suisse, le score découle du cumul des résultats acquis sur tous les échiquiers, les parties nulles ne comptant pas. Chaque match gagné rapporte 3 points à l'équipe, un match nul 2 points, 1 match perdu devant l'échiquier 1 point et par forfait 0 point. Si une équipe est exempte, elle marque 3 points de match à 0 et 5 points de parties à 0.

À la fin du tournoi, les points de match sont cumulés et servent à construire le classement des équipes.

En cas d'égalité de points de match entre plusieurs équipes en tête du classement, les départages suivants seront utilisés pour décerner le titre de champion :

En système suisse :

Résultat de la confrontation directe si toutes les équipes à départager se sont rencontrées.

A défaut, on applique le point suivant.

1. Buchholz.

2. Le différentiel.

3. La moyenne Elo la plus faible.

Pour le calcul de la moyenne Elo des équipes, le classement à utiliser pour tous les non-classés est : 799

Les places de 2^e et 3^e seront également déterminées selon le principe précédent.

Dans la suite du classement, les équipes à égalité de points sont déclarées ex-æquo.

7. Forfaits et pénalités

En cas d'équipe incomplète, les derniers échiquiers sont laissés vacants et perdent par forfait sportif.

Chaque équipe des collèges doit inscrire sur la feuille de match au moins deux garçons et au moins deux filles. En cas d'infraction, l'équipe sera sanctionnée d'une pénalité de -1 par garçon ou fille manquant en plus de la perte par forfait sportif de la partie correspondante.

Tous les joueurs inscrits sur la feuille de match doivent être présents sur le lieu de la compétition.

Tout joueur mal placé dans l'équipe perd par forfait administratif. Une erreur de placement résulte, soit de la non-application des règles de composition d'une équipe, soit du non-respect de l'ordre des joueurs par rapport à celui qui a été enregistré avant le lancement de la compétition.

Tout joueur qui participe à une équipe d'un établissement sans être élève de cet établissement perd par forfait administratif avec perte de la rencontre pour l'équipe dont le score est ramené à 0.

8. Coups illégaux

Pour toutes les phases, la partie sera perdue après le 3^e coup illégal achevé. (Règlement FFE : R03-compétitions homologuées, article 2.2.2. Annexe A.4.b sur le coup illégal en cadence rapide).

9. Transmission

Lors des phases académiques les groupes sont gérés comme toutes les autres compétitions fédérales avec saisie des résultats des équipes et des classements sur le site Internet fédéral par l'arbitre de la compétition. Le classement devra être adapté manuellement pour tenir compte des départages décrits ci-avant et pour faire apparaître les éventuels ex-aequo.

Le Correspondant Scolaire Académique fait parvenir au directeur du championnat, les résultats des finales académiques, en précisant les noms et adresses des responsables des équipes qualifiées pour les finales nationales.

10. Annexes

Annexe 1 : Constitution des équipes en collège (phase académique)

Rappels des règles et exemples

Une équipe doit obligatoirement être constituée de la façon suivante :

8 à 10 élèves de l'établissement, dont au moins 2 filles et deux garçons, licenciés à la FFE

Remarques : A chaque ronde, seuls 8 élèves jouent dont deux filles et deux garçons.

Le tableau ci-dessous doit être rempli en ordonnant obligatoirement vos joueurs en suivant scrupuleusement les règles ci-dessous. **L'ordre ne pourra plus être modifié après le début de la compétition**

1 règle : mettre en premier les *joueurs classés*¹ en respectant la *règle des 100 points*² sur les elos rapides,

2 règle : mettre ensuite les *joueurs non classés* dans l'ordre que l'on veut.

Exemple de liste valide				Exemple de liste non valide			
N°	Joueur	cat	Classement rapide (sinon FIDE, sinon Elo FFE)	N°	Joueur	cat	Classement rapide (sinon FIDE, sinon Elo FFE)
1	Malo	Pup	1540	1	Malo	Pup	1540
2	Bruno	Pup	1630	2	Bruno	Pup	1630
3	Gaël	Pup	1250	3	Antoine	Pup	999 799
4	Marc	Pou	960	4	Marion	Pup	960
5	Marion	Pup	1060	5	Gaël	Pup	1250
6	Antoine	Pup	999 799	6	Marc	Pou	860
7	Antonin	Ppo	799	7	Antonin	Ppo	799
8	Pierre	Pou	799	8	Pierre	Pou	799
9	Angèle	Pup	999 799	9	Angèle	Pup	999-799
<p>Bruno peut être mis derrière Malo car $1630 - 1540 = 90 < 100$.</p> <p>Marc peut être mis devant Marion de justesse car leur différence de élo ne dépasse pas 100 (elle est exactement de 100).</p> <p>Antoine, Antonin, Pierre et Angèle doivent être placés en fin de liste car ils sont non classés.</p> <p>Marion et Angèle devront obligatoirement jouer toutes les rondes car il doit y avoir au moins 2 filles joueuses à chaque ronde.</p>				<p>Antoine n'est pas classé, il ne peut donc être devant des classés.</p> <p>Marion doit être derrière Gaël car $960 - 1250 > 100$</p>			